

Olimpiada de informatica online pt. copii , Romania-2021



Participare GRATUITA , premii atractive , certificate de participare pentru toti copii !

### INVITATIE de participare :

Invitam elevii din scoala dumneavoastra sa participe GRATUIT la Olimpiada DIGITALA Romania-2021 !  
Olimpiada se va desfasura online , pe site-ul [www.ikcc.info](http://www.ikcc.info) .

### Calendar Olimpiada:

- 01 mai 2021-deschidere Olimpiada (incepand cu aceasta data copiii se pot inregistra si depune proiectele)
  - 31 mai 2021-ultima zi de depunere proiecte
  - 15 iunie 2021-afisare rezultate si castigatori
- :: subiectele pentru Olimpiada vor fi afisate in prima zi de concurs , pe site-ul [www.ikcc.info](http://www.ikcc.info)

### Limbaj de programare:



Limbajul de programare pentru proiectul de la Olimpiada este: Scratch 3.0, limbaj de programare foarte intuitiv, creat special pentru copii. Olimpiada DIGITALA este de tip ONLINE, proiectele fiind executate acasa, la clubul de informatica sau la scoala si postate direct pe site-ul [www.scratch.mit.edu](http://www.scratch.mit.edu).

### Categoriile de varsta:

- :: 7-8 ani impliniti
- :: 9-10 ani impliniti
- :: 11-12 ani impliniti
- :: 13-14 ani impliniti

### Cum inscrieti copiii la aceasta Olimpiada ?

- 1) -se creeaza individual (fiecare copil in parte) un cont pe site-ul IKCC, gratuit. Acest cont se creeaza o singura data, la inceput, si permite participarea acelor elevi la toate Olimpiadele si competitii ulterioare organizate de IKCC.
- 2) -se creeaza un cont individual pt fiecare copil pe site-ul oficial al Scratch: ([www.scratch.mit.edu](http://www.scratch.mit.edu))
- 3) -copiii se vor inscrie la Olimpiada direct din contul lor IKCC.info, incepand cu 1 mai 2021, apasand pe REGISTER
- 4) -se vor realiza proiectele cu subiectul Olimpiadei direct pe contul de Scratch 3.0 deschis pe [www.scratch.mit.edu](http://www.scratch.mit.edu)
- 5) -inainte de ultima zi de depunere (31 mai 2021), copiii vor finaliza proiectul pe Scratch.mit.edu si vor publica proiectul (vor apasa SHARE in contul scratch.mit.edu) apoi vor depune linkul catre acel proiect in contul de pe ikcc.info. Detalii pe [www.ikcc.info](http://www.ikcc.info) >> RULES.

6) -proiectul trebuie sa fie original, 100% scris de competitor. Nu sunt admise remixuri, coduri copiate partial sau integral de la alti elevi sau alti programatori, etc... Proiectul poate fi de tipul: story , animatie , joc , quizz sau combinat.

#### Diplome si certificate:

Toti participantii vor primi Certificate de participare inseriate.

Castigatorii vor primi trofee, medalii, premii si diplome inseriate :

- :: Locul I
- :: Locul II
- :: Locul III

Deasemenea se vor emite diplome speciale pentru::

- :: Cea mai buna idee de proiect
- :: Script exceptional
- :: Scenariu exceptional
- :: Animatie exceptionala

#### Reguli si jurizare:

Proiectele vor fi arbitrate de o comisie de arbitrii constituita din profesori de informatica si ingineri software, decizia acestei comisii fiind finala.

Regulamentul de participare poate fi studiat [aici](#).

Regulile de jurizare pot fi studiate [aici](#).

*\*sau se pot studia direct pe site*

Ajutati elevii sa participe la aceste competitii nationale si internationale, pentru a isi dezvolta abilitatile in coding si programare !

**Copiii care isi vor face cont pe [ikcc.info](http://ikcc.info) vor putea participa in fiecare an la Olimpiade nationale si internationale si la concursuri nationale si internationale de programare, GRATUIT!**



Pentru orice problema sau nelamurire nu ezitati sa ne contactati !

Razvan Vovcenco

IKCC founder

[www.ikcc.info](http://www.ikcc.info)

[office@ikcc.info](mailto:office@ikcc.info)